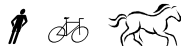


Inscrit PDIPR
Label FFRP



Par le Grand Bois
11,2 km

Par Kerimen
9,6 km



Balissage jaune



Continuité



Tourner à gauche
Tourner à droite
Changements de direction



Mauvaise direction

Les sentiers sont aménagés sur domaines public et privé. Respectons la nature et les aménagements, les propriétés privées (clôtures...) et les activités agricoles (animaux...).



De Guémené-sur-Scorff à Krenenan



Attention : En période de chasse, du 15 septembre au 1er mars, portion du Circuit par le Grand Bois fermée à la randonnée (① à ⑤ par le Grand Bois 11,2 km). Merci de votre compréhension.

Départ :

D 1 Guémené-sur-Scorff Pont Pêcherie

Près du Grand Moulin sur le Scorff Bas de Guémené-sur-Scorff

D 2 Chapelle Notre-Dame de Krenenan (Crénénan)

A Guémené-sur-Scorff, première à gauche sur la D1 en direction de Ploërdut.

Pas à Pas :

① Pont Pêcherie

② Kerémile

③ Crénénan

④ Kerhamonic

⑤ Kermaria

Sentier des Sources à l'Océan

Portion entre Kerémile et Terminus 1,8 km

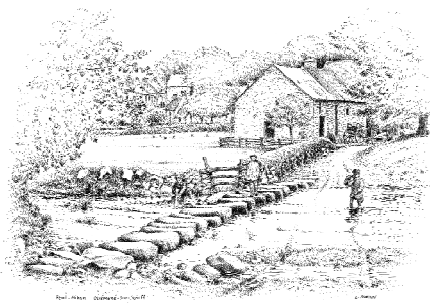


PLOËRDUT Circuit de Crénénan

A découvrir en chemin

Sur le circuit de Krenénan, vous découvrirez le patrimoine lié à l'eau le long du Scorff, le Grand moulin et les moulins de Pont Bihan. Profitez de cette étape pour explorer la ville historique de Guémené-sur-Scorff, les vestiges de son château, son patrimoine urbain et religieux...

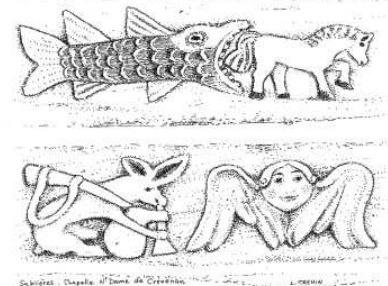
La balade vous fera traverser bois et chemins creux préservés, vous offrira des vues panoramiques sur Guémené-sur-Scorff et la campagne de Plöërdut. Vous serez séduit par les villages typiques aux maisons rurales cernées de murets, tout particulièrement Krenénan avec sa chapelle du 15^e siècle, ses loges et sa fontaine.



Ancien Gué de Pont Bihan
(D'après une carte postale ancienne)



Le chemin creux de Kervair



Sablères de la chapelle N.-D. de Krenénan

Pas à pas

D1 0 Au départ du Grand Moulin, traversez le Scorff et tournez à gauche en direction de Kervair. Au lieu-dit, continuez tout droit. Poursuivez dans le chemin creux et bifurquez deux fois à droite, puis deux fois à gauche pour rejoindre Kerlouis. Au village, allez tout droit dans le chemin et bifurquez à gauche dans le sentier qui longe le talus.

1 Au carrefour, continuez tout droit (Le Sentier des Sources à l'océan tourne à gauche vers Keronnès et Lignol) et restez sur le large chemin qui tourne à gauche puis va tout droit jusqu'à Botcoët. Traversez le village par la droite et empruntez la route qui grimpe vers Spernen. Continuez tout droit au virage en direction de Krenénan. Le sentier se rétrécit et tourne à droite en lisière de parcelle pour rejoindre le village par un large chemin bordé de talus.

D2 1 Prenez à droite, puis deux fois à gauche, le chemin qui descend

tout droit vers la fontaine. Traversez la D1 (Attention ! Danger) et rejoignez Kerhamonic à droite, puis à gauche. A l'intersection, vous pouvez choisir de rejoindre Guémené-sur-Scorff par Kerimen (9,6 km) ou par le Grand Bois (11,2 km) **Attention portion par le Grand Bois interdite en période de chasse.** Possibilité de rejoindre la D3 (route dangereuse) au lieu de rentrer dans le Grand Bois et de retrouver le chemin à droite avant Poulhibet.

1 à 2 par Kerimen (9,6 km): Prenez à droite en direction de Kerdoric, puis à gauche. Le sentier passe près des maisons, tourne à droite près du four à pain, encore à droite, puis à gauche et encore à droite. A la route, prenez à gauche vers Kerimen, bifurquez à gauche, puis à droite pour contourner le village par le nord et redescendre par un large chemin vers Kermaria.

2 à 3 Par le Grand Bois (11,2 km): Continuez tout droit vers Kerhamonic. A l'intersection, allez à droite, entrez dans la prairie. Longez-la entre le talus et la clôture, d'abord à droite, puis à gauche. Cheminez entre les arbres à droite et rejoignez à droite un chemin creux, puis le chemin d'exploitation en direction du Grand Bois. Au virage, entrez dans le grand bois et suivez l'allée principale (Jonction avec le Circuit du Meunier à gauche) qui décrit un virage par la droite avant de redescendre tout droit vers Kermaria.

3 A Kermaria, rejoignez la D1 (Prudence) à gauche vers Terminus. Franchissez le Scorff, tournez à droite vers Guémené-sur-Scorff et retrouvez votre point de départ.

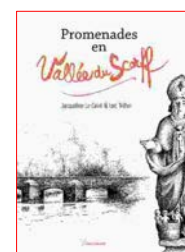
Jonction avec le circuit du Meunier et avec le Sentier des Sources à l'Océan.

Pour tout renseignement

Office de Tourisme du Pays du Roi Morvan Rue Haha Café Pointu
56160 Guémené-sur-Scorff 02.97.39.33.47

ot-guemene@orange.fr www.tourismepaysroimorvan.com

Maison du Scorff 2 rue du Palud Bas-Pont-Scorff 56620 Cléguer
02.97.32.50.79 maison.scorff@syndicat-scorff.fr www.syndicat-scorff.fr



Pour en savoir plus sur le patrimoine historique de la Vallée, achetez le livre « Promenade en Vallée du Scorff » dans les offices de tourisme au prix de 10,50 €